[ Colorful\_Travel ]

**릴리즈 파일 개발문서**

**Ver6.1**

작성일 : 2020.12.18.

**[ 맵 툴 변동 사항 ]**

**- 클라이언트와 버전이 달라서 특정 오브젝트들이 로드되지 않을 수 있습니다.**

**(아이템 류 등)**

**- 편의 사항 추가**

- Ctrl + 우클릭 : 파일 로드 콤보 박스에 있는 오브젝트 로드

- Ctrl + 우클릭 + 드래그 : 오브젝트 연속 설치

- 우클릭 : 오브젝트 선택 취소

- esc : 모든 오브젝트 삭제(메시지창 표시)

- c : 조건이 있는 오브젝트의 경우, 그 위치로 카메라 이동 (ex : 문 – 책, 문 – 스위치)

우클릭으로 오브젝트 설치 시, 오브젝트가 존재하지 않을 경우 그 위치에 설치되며 오브젝트가 있으면 Y축이 +1 된 상태로 설치됩니다.

**- 오브젝트 추가**

아이템 류 : 책, 오브, 색상 흔적

기믹 : 문, 스위치

* 문 : 조건 지정 가능(오브, 책, 스위치)

책과 스위치의 경우, 선택 시 연결된 해당 오브젝트가 설치됩니다.

책/스위치와 연결된 문 오브젝트를 선택 시 연결된 다른 오브젝트는 청록색으로

표시됩니다.

C 키를 입력해서 연결된 다른 오브젝트로 이동할 수 있습니다.

* 스위치

단, 현재는 조건이 존재하지 않는 상태이기 때문에, 오브젝트가 위에 올라갈

경우 작동합니다.

**- 기타사항**

엑셀에 정리된 내용을 바탕으로 타일과 배경 오브젝트들에 색상 태그들을 작성했습니다.